

## Tikslas:

skatinti jaunas žmones sukurti inovatyvias mokomasias telefonines programėles, kurios ne tik padėtų gilinti atskirų dalykų žinias, bet ir tobulintų verslumo, kalbinius, kompiuterinius bei bendravimo įgūdžius.

Projekto trukmė - 2 metai.



Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

## EUapps4us



## Dalyviai:

- Elazig Ataturk Anadolu Lisesi (Turkija)
- STUCOM (Ispanija)
- Gausdal videregående skole, Pierre de Coubertin (Norvegija)
- Šiaulių "Romuvos" gimnazija (Lietuva)

## Projektinės veiklos:

projekto dalyviai kuria telefonines mokomąsias programėles, kurių kiekvieną sudaro 30 klausimų iš įvairių mokomųjų dalykų bei teorinė medžiaga, kurią galima nagrinėti, jei klausimas atsakytas klaidingai ar norima gauti papildomos informacijos apie teisingai atsakytą klausimą. Mūsų gimnazistai rengė programėles iš istorijos, biologijos ir geografijos.



## Pirmieji projekto vykdymo metai:

- ✓ Atliktos gimnazistų apklausos, kurios parodė kokios technologijos naudojamos mokymui ir mokymuisi, testavimo būdu įvertintos turimos anglų kalbos bei kultūrinės žinios.
- ✓ Kiekviena šalis parengė trijų programėlių turinius, kuriuos sudarė PowerPoint skaidrės su 30 klausimų ir teorine medžiaga anglų ir lietuvių kalbomis.
- ✓ Vyko pirmasis projekto dalyvių susitikimas Lietuvoje, kurio metu kiekviena šalis pristatė savo programėlių turinius, taip pat šalies kultūrą ir gyvenimo būdą.
- ✓ Projekto metu daug dėmesio skirta kultūriniam šalių pažinimui, todėl atliktos apklausos, ką mokiniai žino apie projekte dalyvaujančias šalis, mokiniai pristatė savo kultūrą kultūriniam vakarė, parengė klausimyną apie Europos šalis.
- ✓ Vyko projekto vadovų organizaciniai susitikimai Turkijoje ir Norvegijoje.
- ✓ Projektinių veiklų sklaida sistemingai vykdoma naudojant visus skaidos kanalus: projekto internetinę svetainę, FB grupę, Youtube kanalą, twinning platformą bei žiniasklaidą.

## Antrieji projekto vykdymo metai:

- ✓ Mokytojai dalyvavo techniniuose mokymuose Stambule, kur mokėsi dirbti su programėlių kūrimo programa „App Inventor2“.
- ✓ Mokiniai sukūrė tris mokomąsias programėles, skirtas pagilinti biologijos, istorijos ir geografijos žinias.
- ✓ Glaudžiai bendradarbiaujama su informacinių technologijų kompanijomis, kurios pateiks išorinį mokomųjų programėlių vertinimą.
- ✓ Šiaulių „Romuvos“ gimnazijoje vyko tarptautinė mokslinė-praktinė konferencija „Praktinis modernių technologijų panaudojimas ugdymo(-si) procese“. Ši konferencija – tai projekto „EUapps4us“ sklaidos dalis. Išsamiai pristatytos projekto veiklos ir rezultatai, o konferencijos dalyviai praktiškai išbandė mūsų sukurtas mokomąsias programėles.
- ✓ Projekto dalyviai sistemingai tobulino savo anglų kalbos ir kultūrinės žinias, kurias tikrinosi testų pagalba projekto pabaigoje ir džiaugėsi pagerėjusiais rezultatais.
- ✓ Projekto dalyviai susitinka Barselonoje, kur vyks konsultaciniai mokymai ir bus pristatomos sukurtos mokomosios programėlės.
- ✓ Projekto rezultatų apibendrinimas, mokomosios programėlės bus pateiktos plačiam vartojimui internetinėje erdvėje.